



5

1

1

FÍSICO

- ARMAMENTO PESADO
- ATLETISMO
- COMBATE ARMADO
- IMOBILIZAÇÃO
- IMUNIDADE
- LUTA
- VIGOR

4

1

1

REFLEXO

- ACROBACIA
- ARMAS DE FOGO
- ARREMESSO E ARCO
- ESQUIVA
- FECHADURAS/ARMADILHAS
- FURTIVIDADE
- PILOTAGEM

6

1

3

3

1

ASTÚCIA

- ANÁLISE DE AMBIENTE
- ELETRÔNICA & TECNOLOGIA
- ENGENHARIA & MECÂNICA
- ENTENDIMENTO LIMAR
- MEMÓRIA
- NAVEGAÇÃO
- PRIMEIROS SOCORROS

3

1

INSTINTO

- ANÁLISE SOCIAL
- AUTOCONTROLE
- DOMÍNIO DE ANIMAIS
- PERCEPÇÃO
- RASTREAMENTO E CAÇA
- SOBREVIVÊNCIA
- VIGILÂNCIA

2

1

PRESENÇA

- GESTÃO DE ESTRESSE
- INTIMIDAÇÃO
- LÁBIA
- LIDERANÇA
- PERFORMANCE
- PERSUASÃO
- SEDUÇÃO

NOME	Tobias	SEXO	Homem	IDADE	35
ETHOS	Beatense	CRENÇA			
CLASSE	Engenheiro do Beat	NÍVEL	1	EXPERIÊNCIA	
APARÊNCIA/MARCAS/CICATRIZES	Careca de 1,76m, olhar Blasé usa roupas surradas e com marcas e cheiro de graxa, além de grossos óculos de grau.				
REGIÃO DE HABITAÇÃO	Cercado dos Beats				
RELACIONAMENTOS					
PROPÓSITO					

IMPULSO EMOCIONAL

(FUR) FÚRIA	FÚRIA ATUAL	(OTM) OTIMISMO	OTIMISMO ATUAL
7		5	

SAÚDE

EKAUSTÃO	FOME	DESIDRATAÇÃO	RADIAÇÃO
INFECÇÃO	TEMPO INFECTADO		

MENTE

(SD) SANIDADE	INSTÁVEL	FRAGMENTADO	SD ATUAL
9	5	3	
CONDIÇÃO MENTAL			

CORPO

(VD) VIDA TOTAL	VIDA ATUAL	SANGRAMENTO	ATORDOAMENTO
17			
FERIMENTOS CRÍTICOS			

DEFESA

PROTEÇÃO	ABSORÇÃO
2	6

MONITORES

REAÇÃO	MOVIMENTO
10	14-1

TRAJE TÁTICO

COURAÇA	MACAÇÃO TÉRMICO	0	0	Complexo (2) Térmico
ARMADURA	Armadura de Couro Reforçado	2	4	-1 MOV
SOBRETUDO	Casaco de Couro	0	2	

MÁSCARA DE PROTEÇÃO

NOME DA MÁSCARA	NÍVEL	FILTROS
Respirador Improvisado	3	2

ATAQUE E ARMAS

NOME DA ARMA	PREC/BAL	TIPO DE DANO	DANO	CRÍTICO	ALCANCE	CDT	PENTE	ATUAL	MUNIÇÃO TOTAL
Pistola Glock 17 - Ocultação (1)	0	BAL	2	2	5m	SA	17		17
NOME DA ARMA	PREC/BAL	TIPO DE DANO	DANO	CRÍTICO	ALCANCE	CDT	PENTE	ATUAL	MUNIÇÃO TOTAL
NOME DA ARMA	PREC/BAL	TIPO DE DANO	DANO	CRÍTICO	ALCANCE	CDT	PENTE	ATUAL	MUNIÇÃO TOTAL

PONTOS MÍSTICOS

ATUAIS

PODERES MÍSTICOS

NÍVEL	NÍVEL

MELTED LANDS

FICHA DE JOGO RÁPIDO

TRAÇOS & HABILIDADES

RITMO DO AÇO: Confere Ajuda a aliados em sintonia (exceto combate)
PULSO CONSTANTE: Recupera TODA: FUR se escutar Beat e OTM se vencer
SACRIFÍCIO AO BATIMENTO: +2 em 1 perícia / dia ao fazer oferenda p beat
FERRAMENTA IMPROVISADA: Eng/Mec ND2 cria ferramenta por 1 cena
CONHECIMENTO DO BEAT: +2 Eng/Mec ou Ele/Tec conhecimento de Beat
BANCADA DE OFICINA: 1h/ peso. conserta qualquer coisa na oficina
REPARO EM CAMPO: ND2 restaura função por 1 dia
EXPLOSIVOS ARTESANAIS: Eng/Mec ND2 cria explosivos usando 50
projéteis em 30 min. Explosivo: DB: 5/ Raio 5m / Atordoamento (2)
Acionado por: Presença de 5m ou Passagem ou Temporizador
BYPASS IMPROVISADO: Em um Terminal: Acessa, neutraliza ou aciona
sistemas simples ND3, complexos ND4 enquanto opera ou até 1 min
INTERFERÊNCIA DIRIGIDA: Sabota sinais de curto alcance. Elet/Tec ND3
ESTABILIZAR BEAT: Estabiliza pistão por 1de dias. ND variável.
MINI-BEAT PORTÁTIL: É oriado com Eng/Mec ND3 com peças adequadas ou
ND5 sem. Qualidade e duração em horas = 1 + Sucessos acima do ND. 10m
ACERVO TÉCNICO: +1 em Memória para detalhes técnicos de Máquinas

EQUIPAMENTO

RESERVAS	CARGA DE EQUIPAMENTO	
ÁGUA	COMIDA	
CARGA PESADA FIS X2 +5	CARGA LIMITE FIS X2 +10	CARREGADO
15	20	9

INVENTÁRIO DE ITENS

	PESO	EQUIPADO	MOCHILA
Respirador Improvisado + 2 Filtros	1	X	
Macacão Térmico	1	X	
Armadura de Couro Reforçado	3	X	
Casaco de Couro	1	X	
Luvas de Couro Reforçado	0	X	
Bolsa Lateral de Couro Resistente	-	-	-
Rádio Eletrônico Improvisado	0	X	
Kit de Reparo Geral: +1 em testes de conserto	1		X
Kit de Eletrônica: +2 em Eletrônica	1		X
Cantil de Metal	1		X
Barraca Individual	2	X	
Pistola Glock 17	1	X	

Tobias

FRAGMENTOS DE MEMÓRIA

Para Tobias, caso você esqueça de quem é:

Seu nome é Tobias. E não, você não é só mais um sobrevivente. Você escala estruturas enferrujadas enquanto o Nevoeiro tenta te engolir. Você recalibra antenas que ninguém mais entende. Você puxa sinal de onde não deveria existir nada além de ruído. Rotas, contatos, trocas, expansão. Enquanto os pistões mantêm um Beat ativo, é você que faz ele crescer.

Você ouviu falar do Abrigo 053 e decidiu que seria uma ótima ideia atravessar os Ermos infestados de uma Névoa em busca de reconhecimento.

Então aqui vai o ponto principal, caso você acorde um dia sem memória, olhando para essa carta como um idiota:

Você escolheu isso! Não foi desespero, não foi exílio, foi decisão!

Boa sorte com isso.

Assinado, *Tobias*
Para: eu mesmo

