



3

1

FÍSICO

- ARMAMENTO PESADO
- ATLETISMO
- COMBATE ARMADO
- IMOBILIZAÇÃO
- IMUNIDADE
- LUTA
- VIGOR

4

1

1

REFLEXO

- ACROBACIA
- ARMAS DE FOGO
- ARREMESSO E ARCO
- ESQUIVA
- FECHADURAS/ARMADILHAS
- FURTIVIDADE
- PILOTAGEM

6

1

1

3

1

ASTÚCIA

- ANÁLISE DE AMBIENTE
- ELETRÔNICA & TECNOLOGIA
- ENGENHARIA & MECÂNICA
- ENTENDIMENTO LIMIAR
- MEMÓRIA
- NAVEGAÇÃO
- PRIMEIROS SOCORROS

5

3

INSTINTO

- ANÁLISE SOCIAL
- AUTOCONTROLE
- DOMÍNIO DE ANIMAIS
- PERCEPÇÃO
- RASTREAMENTO E CAÇA
- SOBREVIVÊNCIA
- VIGILÂNCIA

3

1

PRESENÇA

- GESTÃO DE ESTRESSE
- INTIMIDAÇÃO
- LÁBIA
- LIDERANÇA
- PERFORMANCE
- PERSUASÃO
- SEDUÇÃO

NOME	Samara	SEXO	Mulher	IDADE	22
ETHOS	Outlandino	CRENÇA			
CLASSE	Arqueólogo dos Ermos	NÍVEL	1	EXPERIÊNCIA	
APARÊNCIA/MARCAS/CICATRIZES	mulher bonita, com piercings usa um chapéu de couro e apetrechos incomuns, sem nenhuma função aparente.				
REGIÃO DE HABITAÇÃO	Vilas dos Ermos, sempre vagando				
RELACIONAMENTOS					
PROPÓSITO					

IMPULSO EMOCIONAL

(FUR) FÚRIA	FURIA ATUAL	(OTM) OTIMISMO	OTIMISMO ATUAL
6		8	

SAÚDE

EKAUSTÃO	FOME	DESIDRATAÇÃO	RADIAÇÃO
INFECÇÃO		TEMPO INFECTADO	

MENTE

(SD) SANIDADE	INSTÁVEL	FRAGMENTADO	SD ATUAL
11	6	3	
CONDICÃO MENTAL			

CORPO

(VD) VIDA TOTAL	VIDA ATUAL	SANGRAMENTO	ATORDOAMENTO
13			
FERIMENTOS CRÍTICOS			

DEFESA

PROTEÇÃO	ABSORÇÃO
1	3

MONITORES

REAÇÃO	MOVIMENTO
10	14

TRAJE TÁTICO

COURAÇA	macacão de couro fino e forro de lã	1	1	Complexo (2)
ARMADURA	-			
SOBRETUDO	Casaco de Couro	0	2	

MÁSCARA DE PROTEÇÃO

NOME DA MÁSCARA	NÍVEL	FILTROS
Máscara de Gás Militar	5	2

ATAQUE E ARMAS

NOME DA ARMA	PREC/BAL	TIPO DE DANO	DANO	CRÍTICO	ALCANCE	CDT	PENTE	ATUAL	MUNIÇÃO TOTAL
Pistola SITES M9	1	BAL	2	2	5m	SA	8		16
NOME DA ARMA	PREC/BAL	TIPO DE DANO	DANO	CRÍTICO	ALCANCE	CDT	PENTE	ATUAL	MUNIÇÃO TOTAL
Facão de Sobrevivência	0	COR	2	3	1	-	-	-	-
NOME DA ARMA	PREC/BAL	TIPO DE DANO	DANO	CRÍTICO	ALCANCE	CDT	PENTE	ATUAL	MUNIÇÃO TOTAL

PONTOS MÍSTICOS

1
ATAIS

PODERES MÍSTICOS

CÍRCULO DE DETECÇÃO	1
1º - Ecos do véu	1

MELTED REPE LANDS

FICHA DE JOGO RÁPIDO

TRAÇOS & HABILIDADES

RESILIÊNCIA DO ISOLADO: Fora de comunidades +1 Vigor e Autocontrole
SOBREVIVÊNCIA DURA: Ignora primeira penalidade de clima em jornadas
AUTOSSUFICIÊNCIA: Improvisa ferramentas. +1 Eng e Mec para reparos
OLHAR DESCONFIADO: +1 Análise Social vs mentiras ou manipulações
CAÇADORES NATOS: +1 Caça, Sobrevivência e Furtividade em sua região
LEITOR DE RUÍNAS: +2 Análise de Ambiente e Percepção em ruínas
ACHADO ÚTIL: Declara posse de objeto útil em ruínas (GM valida). 1/sessão
CONHECIMENTO FRAGMENTADO: +1 Ent Limiar e Elet/Tec para artefatos
SENSIBILIDADE AO VÉU: +1 Ponto Místico p Nível - Tradição dos Primeiros
MARCA DA MEMÓRIA: Em 30s memoriza 3 registros. Em 1h reproduz
LEITURA DO PASSADO: revela período, origem, papel social e função de marcas
INTUIÇÃO ESTRUTURAL: Em Ação Livre identifica riscos estruturais.
LÉXICO DO VÉU: Em Ação Livre identifica significado e função de símbolos
FRIEZA DO OBSERVADOR: +2 em testes de SD vs visões e Entidades
OLHOS SEM ABERTOS PARA O HORROR: Nega teste de Autocontrole ao
manter o olhar para a origem. +1 Entendimento Limiar /turno. Caso desvie o
olhar para Horror ativo, testa Autocontrole normalmente

EQUIPAMENTO

RESERVAS	CARGA DE EQUIPAMENTO
ÁGUA	COMIDA
	CARGA PESADA FIS X2 +5
	CARGA LIMITE FIS X2 +10
	CARREGADO
	11
	16
	11

INVENTÁRIO DE ITENS

	PESO	EQUIPADO	MOCHILA
Facão de Sobrevivência	2	X	
Pistola SITES M9 + 1 PENTE	1	X	
Macacão e Casaco de Couro	2	X	
Máscara de Gás Militar + 2 filtros de 24h	1	X	
Bolsa Lateral de couro resistente (+3 carga)	0		
Lanterna a Dinamo - ilumina 10m	1		X
Filtro de Água Improvisado + Cantil de metal	2		X
Saco de Dormir Isolado + Corda de fibra 20m	3	X	
Botas de Pele Resistente. Protege vs toxidades	1	X	
RELICÁRIO DA PRIMEIRA LUZ (Repele véu	1	X	
15m de raio)			

Samara

FRAGMENTOS DE MEMÓRIA...

O Nevoeiro guarda o que procuro: a verdade do que habitava o mundo antes dele chegar. Sei que existe uma história, outras verdades, e uma época em que o Nevoeiro era apenas umidade que surgia antes do nascer do sol. Já decifrei textos e assisti a imagens em movimento de artefatos antigos, que mostram que as pessoas amavam dias de névoa. Era bucólico, era romântico. O que vivo não condiz com essa loucura. O Nevoeiro que conheço avança procurando se alimentar do nosso desespero. Devora nossa memória, alterando o que vemos, sentimos e lembramos. Ele é feroz. Mas vou dominá-lo.

Eu sei que medo não ajuda. Ele adora medo. Por isso, aprendi a me controlar encarando o Nevoeiro de frente. Vem, Nevoeiro. Distorça minha mente, mas me entregue revelações.

Eu caminho sem sentir. Evito pessoas. Sou como uma página em branco. Pronta para registrar, não para interpretar o que os outros enxergam. É como montar um quebra-cabeça onde as peças mudam de forma enquanto você observa. E ainda assim existem padrões. Sempre. Basta continuar observando.

Mesmo quando tudo diz para parar.

