



3

FÍSICO

ARMAMENTO PESADO
ATLETISMO
COMBATE ARMADO
IMOBILIZAÇÃO
IMUNIDADE
LUTA
VIGOR

2

REFLEXO

ACROBACIA
ARMAS DE FOGO
ARREMESSO E ARCO
ESQUIVA
FECHADURAS/ARMADILHAS
FURTIVIDADE
PILOTAGEM

4

ASTÚCIA

ANÁLISE DE AMBIENTE
ELETRÔNICA & TECNOLOGIA
ENGENHARIA & MECÂNICA
ENTENDIMENTO LIMIAR
MEMÓRIA
NAVEGAÇÃO
PRIMEIROS SOCORROS

8

INSTINTO

ANÁLISE SOCIAL
AUTOCONTROLE
DOMÍNIO DE ANIMAIS
PERCEPÇÃO
RASTREAMENTO E CAÇA
SOBREVIVÊNCIA
VIGILÂNCIA

2

PRESENÇA

GESTÃO DE ESTRESSE
INTIMIDAÇÃO
LÁBIA
LIDERANÇA
PERFORMANCE
PERSUASÃO
SEDUÇÃO

NOME	Djah-la Dir	SEXO	Mulher	IDADE	25
ETHOS	Filhos do véu	CRENÇA			
CLASSE	Sussurrador do Nevoeiro	NÍVEL	1	EXPERIÊNCIA	
APARÊNCIA/MARCAS/CICATRIZES	Pálida, olhos cinzas e sem cabelo. usa capuz e tem um andar levemente encurvado e seu receptáculo pendurado teima em escapar pelos mantos				
REGIÃO DE HABITAÇÃO	Eremitas dos Ermos				
RELACIONAMENTOS					
PROPÓSITO					

IMPULSO EMOCIONAL

(FUR) FÚRIA	FÚRIA ATUAL	(OTM) OTIMISMO	OTIMISMO ATUAL
5		10	

SAÚDE

EKAUSTÃO	FOME	DESIDRATAÇÃO	RADIAÇÃO
INFECÇÃO		TEMPO INFECTADO	

MENTE

(SD) SANIDADE	INSTÁVEL	FRAGMENTADO	SD ATUAL
12	6	3	
CONDIÇÃO MENTAL			

CORPO

(VD) VIDA TOTAL	VIDA ATUAL	SANGRAMENTO	ATORDOAMENTO
12			
FERIMENTOS CRÍTICOS			

DEFESA PASSIVA

PROTEÇÃO	ABSORÇÃO
1	3

MONITORES TÁTICOS

REAÇÃO	MOVIMENTO
6	12

TRAJE TÁTICO

COURAÇA	Macacão de couro fino e forro de lã	1	1	Complexo(2)
ARMADURA				
SOBRETUDO	Casaco de Couro	0	2	

MÁSCARA DE PROTEÇÃO

NOME DA MÁSCARA	NÍVEL	FILTROS
Máscara de Pano Filtrado	2	1

ATAQUE E ARMAS

NOME DA ARMA	PREC/BAL	TIPO DE DANO	DANO	CRÍTICO	ALCANCE	CDT	PENTE	ATUAL	MUNIÇÃO TOTAL
Cajado	0	CON	1	1	2				
NOME DA ARMA	PREC/BAL	TIPO DE DANO	DANO	CRÍTICO	ALCANCE	CDT	PENTE	ATUAL	MUNIÇÃO TOTAL
Faca Comum - Improvisada (1), Rápida (3)	0	COR	1	0	0/FIS				
NOME DA ARMA	PREC/BAL	TIPO DE DANO	DANO	CRÍTICO	ALCANCE	CDT	PENTE	ATUAL	MUNIÇÃO TOTAL

PONTOS MÍSTICOS

8
ATAIS

PODERES MÍSTICOS

CÍRCULO INFLUÊNCIA DO VÉU	NÍVEL	CÍRCULO ILUSÃO DA NÉVOA	NÍVEL
1° Calafrio de Medo - 2° Comando Breve	2	1° Som do Véu - 2° Máscara Etérea	
CÍRCULO MEU VÉU	2	CÍRCULO LIMIAR ONÍRICO	2
1° Véu ao Comando - 2° Ecos de Voz		1° Sopro do Sono - 2° Eco do Pesadelo	

MELTED LANDS

FICHA DE JOGO RÁPIDO

TRAÇOS & HABILIDADES

HABITANTES DO NEVOIRO: Imunidade de Saturação Nvl 3+1 Vigor vs frio
SENSIBILIDADE MÍSTICA: +1 PM na criação de personagem
SUSSURROS DA NÉVOA: Percepção além do normal em 1 min. 1/sessão
RESISTÊNCIA AO HORROR: +1 Autocontrole vs horror de Entidades
ESTRANHEZA PRESENTE: -1 interações sociais +1 intimidação
VISÃO APRIMORADA: Enxerga através bioluminescência do Nevoeiro
CANALIZADOR DO VÉU: +1 ND de resistência em crítico e Saturação ≥ 3
DISPERSÃO LENTA: Concentração dura 1d6 rodadas depois de interrompida
VOZ INTERIOR: +1 Percepção e Vigilância em situações de Nevoeiro
PRESENÇA INQUIETANTE: +1 intimidar, desestabilizar ou desconforto.
IMUNIDADE AO NEVOIRO: toxinas, gases, ácidos naturais, horror até Sat 5
MURMÚRIOS: Ent lim ND2 identifica anomalia, distorção, Entidades 10m
LEITOR DE ECOS: Ent. lim ND3. identifica origem, emoção e intenção. Ruínas
RESSONÂNCIA DOS OUTROS: Percepção ND2 50m por sucesso. Em transe
ouve vozes no véu mesmo sem linha de visão. 1 vez por cena.
LEITOR DE EMOÇÕES: Percepção ND3. Escuta pensamentos do alvo até 10m. ao
manter foco mental e visual.

EQUIPAMENTO

RESERVAS	CARGA DE EQUIPAMENTO	
ÁGUA	COMIDA	
CARGA PESADA FIS 12 +5	CARGA LIMITE FIS 12 +10	CARREGADO
11	16	7

INVENTÁRIO DE ITENS

	PESO	EQUIPADO	MOCHILA
Máscara de Pano Filtrado + 1 filtro	0	☒	☐
Receptáculo do Véu: 10 doses	0	☒	☐
Macacão de couro fino e forro de lã	1	☒	☐
Casaco de Couro	1	☒	☐
Manto de Tecidos Encerados	1	☒	☐
Bolsa Lateral de Couro +3 carga	0	☐	☒
Cantil de Metal	1	☒	☐
Faca Comum	0	☒	☐
Cajado	2	☒	☐
Rede de Dormir	1	☒	☐
Lampião de Querosene	2	☐	☒
1 frasco de óleo	1	☐	☒

Njah-la

FRAGMENTOS DE MEMÓRIA

Eu ouvi... Mas não como se ouve uma voz. O chamado do Véu não pede atenção. Ele se infiltra entre pensamentos, respira junto, distorce o tempo até que você não saiba mais onde termina e onde começa. Muitos enlouquecem, outros desaparecem.

Pouquíssimos aprendem a escutar sem se perder. Eu sou uma dessas poucas.

Uns chamariam de conexão, eu chamo de convivência. O Véu não precisa ser domado. Essa é a arrogância das cidades ensolaradas atrás de muralhas. Dos pistões que batem tentando afastar o inevitável. Força bruta não se controla, se compreende. E, quando compreendida... se direciona.

Esse é o meu papel...

