



5 FÍSICO

- ARMAMENTO PESADO
- 1 ATLETISMO
- COMBATE ARMADO
- IMOBILIZAÇÃO
- IMUNIDADE
- LUTA
- 1 VIGOR

4 REFLEXO

- ACROBACIA
- 1 ARMAS DE FOGO
- ARREMESSO E ARCO
- ESQUIVA
- 1 FECHADURAS/ARMADILHAS
- FURTIVIDADE
- PILOTAGEM

6 ASTÚCIA

- ANÁLISE DE AMBIENTE
- 1 ELETRÔNICA & TECNOLOGIA
- 3 ENGENHARIA & MECÂNICA
- 3 ENTENDIMENTO LIMIAR
- 1 MEMÓRIA
- NAVEGAÇÃO
- PRIMEIROS SOCORROS

3 INSTINTO

- ANÁLISE SOCIAL
- 1 AUTOCONTROLE
- DOMÍNIO DE ANIMAIS
- PERCEPÇÃO
- RASTREAMENTO E CAÇA
- SOBREVIVÊNCIA
- VIGILÂNCIA

2 PRESENÇA

- GESTÃO DE ESTRESSE
- INTIMIDAÇÃO
- LÁBIA
- LIDERANÇA
- PERFORMANCE
- 1 PERSUASÃO
- SEDUÇÃO

NOME	Tobias	SEXO	Homem	IDADE	35
ETHOS	Beatenense	CRENÇA			
CLASSE	Engenheiro do Beat	NÍVEL	1	EXPERIÊNCIA	0
APARÊNCIA/MARCAS/CICATRIZES	Careca de 1,76m, olhar Blasé usa roupas surradas e com marcas e cheiro de graxa, além de grossos óculos de grau.				
REGIÃO DE HABITAÇÃO	Cercado dos Beats				
RELACIONAMENTOS					
PROPÓSITO					

IMPULSO EMOCIONAL

(FUR) FÚRIA	FÚRIA ATUAL	(OTM) OTIMISMO	OTIMISMO ATUAL
7		5	

SAÚDE

EKAUSTÃO	FOME	DESIDRATAÇÃO	RADIAÇÃO
<div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>
INFECÇÃO	TEMPO INFECTADO		

MENTE

(SD) SANIDADE	INSTÁVEL	FRAGMENTADO	SD ATUAL
9	5	3	
CONDIÇÃO MENTAL			

CORPO

(VD) VIDA TOTAL	VIDA ATUAL	SANGRAMENTO	ATORDOAMENTO
17			
FERIMENTOS CRÍTICOS			

DEFESA PASSIVA

PROTEÇÃO	ABSORÇÃO
2	6

MONITORES TÁTICOS

REAÇÃO	MOVIMENTO
10	14

TRAJE TÁTICO

COURAÇA				
ARMADURA	Armadura de Couro Reforçado	2	4	-
SOBRETUDO	Casaco de Couro	0	2	-

MÁSCARA DE PROTEÇÃO

NOME DA MÁSCARA	NÍVEL	FILTROS
Respirador Improvisado	3	1

ATAQUE E ARMAS

NOME DA ARMA	PREC/BAL	TIPO DE DANO	DANO	CRÍTICO	ALCANCE	CDT	PENTE	ATUAL	MUNIÇÃO TOTAL
Pistola Glock 17	0	Balístico	2	2	15m	SA	17		17
NOME DA ARMA	PREC/BAL	TIPO DE DANO	DANO	CRÍTICO	ALCANCE	CDT	PENTE	ATUAL	MUNIÇÃO TOTAL
Canivete Retrátil	-2	Corte	1	0	0/3	-	-	-	-
NOME DA ARMA	PREC/BAL	TIPO DE DANO	DANO	CRÍTICO	ALCANCE	CDT	PENTE	ATUAL	MUNIÇÃO TOTAL

PONTOS MÍSTICOS

ATUAIS

PODERES MÍSTICOS

NÍVEL	NÍVEL

MELTED^{RPG} LANDS

FICHA DE JOGO RÁPIDO

TRAÇOS & HABILIDADES

RITMO DO AÇO: +1 ação de esforço a cada aliado em sincronia
PULSO CONSTANTE: +1 FUR após combate se escutar Beat
SACRIFÍCIO AO BATIMENTO: +2 em 1 perícia / dia ao fazer oferenda p beat
FERRAMENTA IMPROVISADA: Eng/Mec ND2 cria ferramenta por 1 cena
CONHECIMENTO DO BEAT: +2 Eng/Mec ou Ele/Tec conhecimento de Beat
BANCADA DE OFICINA: 1h/ peso. conserta qualquer coisa na oficina
REPARO EM CAMPO: ND2 restaura função por 1 dia
EXPLOSIVOS ARTESANAIS: Cria explosivos usando 50 projéteis. 30 min
ND2 / dano base 5 / raio 5m / atordoamento
BYPASS IMPROVISADO: ND3 simples, ND4 complexo p 1min do pretendido
INTERFERÊNCIA DIRIGIDA: Sabotar ou criar sinais de curto alcance. ND3
ESTABILIZAR BEAT: Estabiliza pistão por 1de dias. ND variável.
MINI-BEAT PORTÁTIL: Cria em 1deh ND3 com peças adequadas ou ND5.
usando sucata / raio de proteção 10m. Móvel

EQUIPAMENTO

RESERVAS	CARGA DE EQUIPAMENTO	
ÁGUA	COMIDA	
CARGA PESADA FIS X2 -5	CARGA LIMITE FIS X2 +10	CARREGADO
9	14	8

INVENTÁRIO DE ITENS

	PESO	EQUIPADO	MOCHILA
Respirador Improvisado 1 filtro de 24h	1	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Casaco de Couro	2	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Armadura de Couro Reforçado	3	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Bolsa Lateral de Couro Resistente	0	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Rádio Eletrônico Improvisado	1	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Kit de Eletrônica / +2 em eletrônica	1	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Bolsa Lateral de Couro Resistente	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Kit de Reparo Geral / +1 em testes de conserto	1	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Pistola Glock 17	1	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Canivete retrátil	0	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Barraca Individual	2	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Tobias

FRAGMENTOS DE MEMÓRIA

Para Tobias, caso você esqueça de quem é:

Seu nome é Tobias. E não, você não é só mais um sobrevivente. Você escala estruturas enferrujadas enquanto o nevoeiro tenta te engolir. Você recalibra antenas que ninguém mais entende. Você puxa sinal de onde não deveria existir nada além de ruído. Rotas, contatos, trocas, expansão. Enquanto os pistões mantêm um Beat ativo, é você que faz ele crescer.

Você ouviu falar do Abrigo 053 e decidiu que seria uma ótima ideia atravessar os ermos infestados de uma névoa em busca de reconhecimento.

Então aqui vai o ponto principal, caso você acorde um dia sem memória, olhando para essa carta como um idiota:

Você escolheu isso! Não foi desespero, não foi exílio, foi decisão!

Boa sorte com isso.

Assinado, *Tobias*
Para: eu mesmo

