



NOME	Samara	SEXO	Mulher	IDADE	32
ETHOS	Outlandino	CRENÇA			
CLASSE	Arqueólogo do Ermo	NÍVEL	1	EXPERIÊNCIA	
APARÊNCIA/MARCAS/CICATRIZES	mulher bonita, com piercings usa um chapéu de couro e apetrechos incomuns, sem nenhuma função aparente.				
REGIÃO DE HABITAÇÃO	Natural de vilarejo do nevoeiro, sempre vagando				
RELACIONAMENTOS					
PROPÓSITO					

3	FÍSICO
-	ARMAMENTO PESADO
1	ATLETISMO
-	COMBATE ARMADO
-	IMOBILIZAÇÃO
-	IMUNIDADE
-	LUTA
-	VIGOR

4	REFLEXO
-	ACROBACIA
-	ARMAS DE FOGO
-	ARREMESSO E ARCO
-	ESQUIVA
1	FECHADURAS/ARMADILHAS
1	FURTIVIDADE
-	PILOTAGEM

6	ASTÚCIA
1	ANÁLISE DE AMBIENTE
-	ELETRÔNICA & TECNOLOGIA
-	ENGENHARIA & MECÂNICA
1	ENTENDIMENTO LIMIAR
3	MEMÓRIA
1	NAVEGAÇÃO
-	PRIMEIROS SOCORROS

5	INSTINTO
-	ANÁLISE SOCIAL
3	AUTOCONTROLE
-	DOMÍNIO DE ANIMAIS
-	PERCEPÇÃO
-	RASTREAMENTO E CAÇA
-	SOBREVIVÊNCIA
-	VIGILÂNCIA

3	PRESENCÇA
1	GESTÃO DE ESTRESSE
-	INTIMIDAÇÃO
-	LÁBIA
-	LIDERANÇA
-	PERFORMANCE
-	PERSUASÃO
-	SEDUÇÃO

IMPULSO EMOCIONAL

(FUR) FÚRIA	FÚRIA ATUAL	(OTM) OTIMISMO	OTIMISMO ATUAL
6		8	

SAÚDE

EKAUSTÃO	FOME	DESIDRATAÇÃO	RADIAÇÃO
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
INFECÇÃO	TEMPO INFECTADO		

MENTE

(SD) SANIDADE	INSTÁVEL	FRAGMENTADO	SD ATUAL
11	6	3	
CONDIÇÃO MENTAL			

CORPO

(VD) VIDA TOTAL	VIDA ATUAL	SANGRAMENTO	ATORDOAMENTO
13			
FERIMENTOS CRÍTICOS			

DEFESA PASSIVA

PROTEÇÃO	ABSORÇÃO
2	3

MONITORES TÁTICOS

REAÇÃO	MOVIMENTO
10	14-2

TRAJE TÁTICO

	PROTEÇÃO	ABSORÇÃO	PROPRIEDADES	
COURAÇA	Macacão de couro fino com forro de lã	1	1	-
ARMADURA	-	-	-	-
SOBRETUDO	Sobretudo reforçado com placas	1	2	-2 mov Térmico

MÁSCARA DE PROTEÇÃO

NOME DA MÁSCARA	NÍVEL	FILTROS
Máscara de gás Militar	5	2

ATAQUE E ARMAS

NOME DA ARMA	PREC/BAL	TIPO DE DANO	DANO	CRÍTICO	ALCANCE	CDT	PENTE	ATUAL	MUNIÇÃO TOTAL
Revólver Ruger Service-Six	1	Ballístico	2	2	15m	TS	6	6	12
NOME DA ARMA	PREC/BAL	TIPO DE DANO	DANO	CRÍTICO	ALCANCE	CDT	PENTE	ATUAL	MUNIÇÃO TOTAL
Faca de Sobrevivência / Rápida 2	0	Corte	2	3	1	-	-	-	-
NOME DA ARMA	PREC/BAL	TIPO DE DANO	DANO	CRÍTICO	ALCANCE	CDT	PENTE	ATUAL	MUNIÇÃO TOTAL

PONTOS MÍSTICOS

1
ATAIS

PODERES MÍSTICOS

CÍRCULO DE DETECÇÃO	NÍVEL
1º - Ecos do véu	1

MELTEDLANDS

FICHA DE JOGO RÁPIDO

TRAÇOS & HABILIDADES

RESILIÊNCIA DO ISOLADO: Fora de comunidades +1 Vigor e Autocontrole
SOBREVIVÊNCIA DURA: Ignora primeira penalidade de clima em jornadas
AUTOSSUFICIÊNCIA: Improvisa ferramentas. +1 Eng & Mec para reparos
OLHAR DESCONFIADO: +1 análise social vs mentiras ou manipulações
CAÇADORES NATOS: +1 Caça, Sobrevivência e Furtividade em sua região
LEITOR DE RUÍNAS: +2 Análise de Ambiente e Percepção em ruínas
ACHADO ÚTIL: Declara posse de objeto útil em ruínas (GM válida). 1/sessão
CONHECIMENTO FRAGMENTADO: +1 Ent Limiar e Elet/teo para artefatos
SENSIBILIDADE AO VÉU: 1 Ponto Místico
MARCA DA MEMÓRIA: Em 30s memoriza 3 registros. Em 1h reproduzir
ECO DO PASSADO: revela período, origem, papel social e função de inscrições
INTUIÇÃO ESTRUTURAL: Em ação simples identifica riscos estruturais.
LÉXICO DO VÉU: Em ação livre identifica significado e função de símbolos
FRIEZA DO OBSERVADOR: +2 em testes de SD vs visões e entidades
OLHOS BEM ABERTOS PARA O HORROR: Nega teste de Autocontrole ao
manter o olhar para a origem. +1 ent Limiar /turno. Caso desvie o olhar para
Horror ativo, testa Autocontrole normalmente

EQUIPAMENTO

RESERVAS	CARGA DE EQUIPAMENTO	
ÁGUA	COMIDA	
CARGA PESADA FIS X2 +5	CARGA LIMITE FIS X2 +10	CARREGADO
9	14	9

INVENTÁRIO DE ITENS

	PESO	EQUIPADO	MOCHILA
Facão de Sobrevivência	2	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Revólver Ruger Service-Six + 12 balas	1	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Macacão e Sobretudo	3	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Capa de Sobrevivência (PRT frio e calor)	2	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Máscara de gás militar 2 filtros de 24h	1	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Bolsa Lateral de couro resistente (+3 carga)	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Lanterna de Dinamo	1	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Filtro de Água Improvisado + Cantil de metal	2	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Corda Tratada (30m)	1	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Manta Térmica de emergência	1	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
RELICÁRIO DA PRIMEIRA LUZ (Repele véu	1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
15m de raio. 10min por dia)		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Samara

FRAGMENTOS DE MEMÓRIA...

O Nevoeiro guarda o que procuro: a verdade do que habitava o mundo antes dele chegar. Sei que existe uma história, outras verdades, e uma época que o nevoeiro era apenas umidade que surgia antes do nascer do sol. Já decifrei textos e assisti imagens em movimento de artefatos antigos, que mostra que as pessoas amavam dias de névoa. Era bucólico, era romântico. O que vivo não condiz com essa loucura. O Nevoeiro que conheço avança procurando se alimentar do nosso desespero. Devora nossa memória, alterando o que vemos, sentimos, e lembramos. Ele é feroz. Mas vou dominá-lo.

Eu sei que medo não ajuda. Ele adora medo. Por isso, aprendi a me controlar encrando o Nevoeiro de frente. Vem Nevoeiro. Distorça minha mente, mas me entregue Revelações.

Eu caminho sem sentir. Evito pessoas. Sou como uma página em branco. Pronta para registrar, não para interpretar o que os outros enxergam. É como montar um quebra-cabeça onde as peças mudam de forma enquanto você observa. E ainda assim existem padrões. Sempre. Basta continuar observando. Mesmo quando tudo diz para parar.

