



4

-

-

-

-

2

-

-

FÍSICO

- ARMAMENTO PESADO
- ATLETISMO
- COMBATE ARMADO
- IMOBILIZAÇÃO
- IMUNIDADE
- LUTA
- VIGOR

3

-

1

-

-

-

-

-

REFLEXO

- ACROBACIA
- ARMAS DE FOGO
- ARREMESSO E ARCO
- ESQUIVA
- FECHADURAS/ARMADILHAS
- FURTIVIDADE
- PILOTAGEM

5

-

-

-

-

-

-

4

ASTÚCIA

- ANÁLISE DE AMBIENTE
- ELETRÔNICA & TECNOLOGIA
- ENGENHARIA & MECÂNICA
- ENTENDIMENTO LIMAR
- MEMÓRIA
- NAVEGAÇÃO
- PRIMEIROS SOCORROS

5

-

3

-

-

-

-

-

INSTINTO

- ANÁLISE SOCIAL
- AUTOCONTROLE
- DOMÍNIO DE ANIMAIS
- PERCEPÇÃO
- RASTREAMENTO E CAÇA
- SOBREVIVÊNCIA
- VIGILÂNCIA

5

3

-

-

-

-

1

-

PRESENÇA

- GESTÃO DE STRESS
- INTIMIDAÇÃO
- LÁBIA
- LIDERANÇA
- PERFORMANCE
- PERSUASÃO
- SEDUÇÃO

NOME	Dra LENNA	SEXO	Mulher	IDADE	30
ETHOS	Elyseano	CRENÇA			
CLASSE	Cirurgião do Refugio	NÍVEL	1	EXPERIÊNCIA	0
APARÊNCIA/MARCAS/CICATRIZES	Cabelos longos, olhos verdes, 1,60m, sorriso fácil, aparência limpa (na medida do possível), leva capacete que destoa com sua aparência frágil				
REGIÃO DE HABITAÇÃO	Elysium Bensaluz				
RELACIONAMENTOS					
PROPÓSITO					

IMPULSO EMOCIONAL

(FUR) FÚRIA	FÚRIA ATUAL	(OTM) OTIMISMO	OTIMISMO ATUAL
9		10	

SAÚDE

EKAUSTÃO	FOME	DESIDRATAÇÃO	RADIAÇÃO
<div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>
INFECÇÃO		TEMPO INFECTADO	

MENTE

(SD) SANIDADE	INSTÁVEL	FRAGMENTADO	SD ATUAL
10	5	3	
CONDICÃO MENTAL			

CORPO

(VD) VIDA TOTAL	VIDA ATUAL	SANGRAMENTO	ATORDOAMENTO
15			
FERIMENTOS CRÍTICOS			

DEFESA PASSIVA

PROTEÇÃO	ABSORÇÃO
1	3

MONITORES TÁTICOS

REAÇÃO	MOVIMENTO
8	13

TRAJE TÁTICO

COURAÇA	Macacão de couro fino e forro de lã	1	1	
ARMADURA				
SOBRETUDO	Casaco de Couro	0	2	-

MÁSCARA DE PROTEÇÃO

NOME DA MÁSCARA	NÍVEL	FILTROS
Respirador Improvisado	3	2

ATAQUE E ARMAS

NOME DA ARMA	PREC/BAL	TIPO DE DANO	DANO	CRÍTICO	ALCANCE	CDT	PENTE	ATUAL	MUNIÇÃO TOTAL
Pistola Glock 17	0	Ballístico	2	2	15m	SA	17		17
NOME DA ARMA	PREC/BAL	TIPO DE DANO	DANO	CRÍTICO	ALCANCE	CDT	PENTE	ATUAL	MUNIÇÃO TOTAL
Canivete Retrátil	-2	Corte	1	0	0/3	-	-	-	-
NOME DA ARMA	PREC/BAL	TIPO DE DANO	DANO	CRÍTICO	ALCANCE	CDT	PENTE	ATUAL	MUNIÇÃO TOTAL

PONTOS MÍSTICOS

ATUAIS

PODERES MÍSTICOS

NÍVEL	NÍVEL

MELTED LANDS

FICHA DE JOGO RÁPIDO

TRAÇOS & HABILIDADES

DISCIPLINA COLETIVA: Ao receber ajuda o ND diminui em 1
FÉ DO REFÚGIO: Reza no Elysium recupera 1 OTM
VIGILÂNCIA SOCIAL: +1 em Análise Social para trapagagens e mentiras
MÃOS DO REFÚGIO: 1 sucesso bônus pra estabilizar 1 sangramento por cena
KIT IMPROVISADO: Em descanso improvisa medicina e cura efeitos
TRATAMENTO DE CAMPO: Em descanso recupera 1VD ou efeito por sucesso
REMENDO RÁPIDO: 1 sucesso ND2 remove: todo sangramento ou todo atordoamento ou suspende efeitos de crítico.
CIRURGIA DE CAMPO: fora de combate recupera crítico 1 dia/sucesso ND3
ÂNCORA VERBAL: 1 sucesso nega efeitos de pânico ou medo. 5m. ND1
CONVERSA DE ALVÍO: 1 conversa com 2 aliados recupera 1SD ou nega trauma por 24h. Gestão de estresse ND3 15min
OLHOS SECOS: +1 Autocontrole contra horrores e violência extrema
DISCIPLINA DO BISTURI: Em ação médica seu foco ignora ferimentos e dor

EQUIPAMENTO

RESERVAS	CARGA DE EQUIPAMENTO	
ÁGUA	COMIDA	
CARGA PESADA FIS X2 +5	CARGA LIMITE FIS X2 +10	CARREGADO
13	18	12

INVENTÁRIO DE ITENS

	PESO	EQUIPADO	MOCHILA
Respirador Improvisado com 2 filtros de 24h	1	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Capacete de Assalto	2	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Casaco de Couro + Macacão de couro fino e lã	3	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Kit de Higiene Básico	1	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Capa de Sobrevivência: PRT frio e calor	2	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Bolsa Lateral de Couro Resistente	0	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Ataduras e Primeiros Socorros	1	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Grampeador cirurgico +3 contra sangramento	1	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
2 Bálsamo de Cinzas: cura 1de ferimentos	1	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Lanterna Tática com 3 cargas: 20m. 1 carga/h	1	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Pistola Glock 17 + 17 balas	1	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Canivete retrátil + Cantil de metal	1	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Lenna

FRAGMENTOS DE MEMÓRIA...

Foi então que percebi: eu sabia salvar vidas mesmo nunca tendo aprendido a viver a minha.

A decisão não veio como um ato de coragem. Veio de um cansaço profundo de seguir caminhos traçados por outros, de existir dentro de limites que não escolhi. Peguei o que consegui carregar, instrumentos, anotações, mantimentos e fui até o portão.

Ninguém tentou me impedir. No Elysium, as pessoas não impedem. Elas apenas observam, julgam e esperam você falhar, para então punir.

Quando atravessei o portão, ninguém falou nada. E, pela primeira vez em muito tempo, eu senti que estava exatamente onde deveria estar...

