



NOME	Jaime Costa	SEXO	Homem	IDADE	45
ETHOS	Elyseano	CRENÇA			
CLASSE	Incursor	NÍVEL	1	EXPERIÊNCIA	0
APARÊNCIA/MARCAS/CICATRIZES	Ativo com postura militar, 180cm cabelo bem curto, barba feita, transmite segurança e confiança. sempre tem uma arma às mãos				
REGIÃO DE HABITAÇÃO	Elysium Bensaluz				
RELACIONAMENTOS					
PROPÓSITO					

4	FÍSICO
-	ARMAMENTO PESADO
1	ATLETISMO
1	COMBATE ARMADO
-	IMOBILIZAÇÃO
-	IMUNIDADE
-	LUTA
1	VIGOR

5	REFLEXO
-	ACROBACIA
3	ARMAS DE FOGO
-	ARREMESSO E ARCO
-	ESQUIVA
-	FECHADURAS/ARMADILHAS
3	FURTIVIDADE
-	PILOTAGEM

3	ASTÚCIA
-	ANÁLISE DE AMBIENTE
-	ELETRÔNICA & TECNOLOGIA
-	ENGENHARIA & MECÂNICA
-	ENTENDIMENTO LIMIAR
-	MEMÓRIA
-	NAVEGAÇÃO
1	PRIMEIROS SOCORROS

5	INSTINTO
-	ANÁLISE SOCIAL
-	AUTOCONTROLE
-	DOMÍNIO DE ANIMAIS
1	PERCEPÇÃO
1	RASTREAMENTO E CAÇA
-	SOBREVIVÊNCIA
1	VIGILÂNCIA

5	PRESENÇA
-	GESTÃO DE ESTRESSE
-	INTIMIDAÇÃO
-	LÁBIA
-	LIDERANÇA
-	PERFORMANCE
-	PERSUASÃO
-	SEDUÇÃO

IMPULSO EMOCIONAL

(FUR) FÚRIA	FÚRIA ATUAL	(OTM) OTIMISMO	OTIMISMO ATUAL
9		10	

SAÚDE

EKAUSTÃO	FOME	DESIDRATAÇÃO	RADIAÇÃO
<div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>
INFECÇÃO	TEMPO INFECTADO		

MENTE

(SD) SANIDADE	INSTÁVEL	FRAGMENTADO	SD ATUAL
8	4	2	
CONDICÃO MENTAL			

CORPO

(VD) VIDA TOTAL	VIDA ATUAL	SANGRAMENTO	ATORDOAMENTO
16			
FERIMENTOS CRÍTICOS			

DEFESA PASSIVA

PROTEÇÃO	ABSORÇÃO
3	7

MONITORES TÁTICOS

REAÇÃO	MOVIMENTO
8	15

TRAJE TÁTICO

COURAÇA	Macacão de couro e forro de lã	1	1	Complexo(2)
ARMADURA	Armadura de Couro Reforçado	2	4	
SOBRETUDO	Casaco de Couro	0	2	

MÁSCARA DE PROTEÇÃO

NOME DA MÁSCARA	NÍVEL	FILTROS
Respirador Improvisado	3	1

ATAQUE E ARMAS

NOME DA ARMA	PREC/BAL	TIPO DE DANO	DANO	CRÍTICO	ALCANCE	CDT	PENTE	ATUAL	MUNIÇÃO TOTAL
Rifle AK-47	0	Balistico	3	4	30m	SA, AT	30		30
NOME DA ARMA	PREC/BAL	TIPO DE DANO	DANO	CRÍTICO	ALCANCE	CDT	PENTE	ATUAL	MUNIÇÃO TOTAL
Faca de Combate (Rádida 2/ Laceração 1)	-2	Corte	1	0	0/3	-	-	-	-
NOME DA ARMA	PREC/BAL	TIPO DE DANO	DANO	CRÍTICO	ALCANCE	CDT	PENTE	ATUAL	MUNIÇÃO TOTAL
Pistola Pesada Glock 20	1	Balistico	3	3	30m	SA	15		15

PONTOS MÍSTICOS

ATAIS

PODERES MÍSTICOS

NÍVEL	NÍVEL

MELTED^{RPG} LANDS

FICHA DE JOGO RÁPIDO

TRAÇOS & HABILIDADES

DISCIPLINA COLETIVA: Ao receber ajuda o ND diminui em 1
FÉ DO REFÚGIO: Reza no Elysium recupera 1 OTM
VIGILÂNCIA SOCIAL: +1 em Análise Social para trapagens e mentiras
ASSALTO RELÂMPAGO: gasta 1 FUR para atacar antes da iniciativa.
PREDADOR DAS SOMBRA: +1 para atacar quem não agiu. +2 emboscada
INSTINTO DE SANGUE: Ignora primeiro sangramento e atordoamento
CAÇADOR INCANSÁVEL: ao eliminar 1 alvo declara ação ganhando +1
DESENGAJAR RÁPIDO: recua 5m para fora da visão do oponente. 1x turno
DOMÍNIO DE ARMAS: três habilidades
Manipulação rápida: dispara mesmo ao pegar, trocar, recarregar arma. 1x turno
Tiro à queima-roupa: dispara sem penalidades corpo a corpo. (Cdt: S, SA)
Arma de fogo como bloqueio: corpo a corpo: -2 miúda, -1 pequena, 0 maiores
RAJADA FRAGMENTADA: ao declarar dispara 2 blocos até 90° sem penalidade
CORTE DE SOMBRA: MOV furtivo sem teste para deslocar 3m em cobertura
JANELA DE EXTRAÇÃO: Ação de MOV. furtividade para incursor +1 alvo

EQUIPAMENTO

RESERVAS	CARGA DE EQUIPAMENTO	
AGUA	COMIDA	
CARGA PESADA FIS X2 +5	CARGA LIMITE FIS X2 +10	CARREGADO
13	18	12

INVENTÁRIO DE ITENS

	PESO	EQUIPADO	MOCHILA
Respirador Improvisado 1 filtro (24h)	1	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Macacão, Armadura e Casaco de couro	5	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Capacete de Assalto e óculos polarizado	1	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Bolsa Lateral de Couro Resistente	1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ataduras e Primeiros Socorros	1	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Cantil de Militar 1,5L	0	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
2 Bálsamo de Cinzas: cura 1de ferimentos	1	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Lanterna Tática com 3 cargas: 20m. 1 carga/h	1	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Rifle AK-47 + 30balas	1	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Faca de Combate	1	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Pistola Pesada Glock 20. +15 balas	2	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Barraca Individual		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Jaime

FRAGMENTOS DE MEMÓRIA...

Cada um faz sua parte.

Essa é a regra que mantém a ordem no Elysium de Bensaluz. A função vem antes de vontade. A ordem antes do impulso e da vontade própria. O coletivo acima de tudo. Cresci ouvindo, repetindo e executando isso.

As pessoas de fora acham que isso nos torna dependentes. Que somos frágeis por confiar demais em estrutura, em comando, em cadeia de decisões. Não entendem que disciplina não é fraqueza, é nossa força.

Nem todo Elyseano vive sob o brilho confortável das muralhas. Alguns de nós são enviados para onde o Sol não brilha, hahaha. Onde a ordem precisa ser imposta.

Quando o Abrigo 053 deixou de ser apenas mais um bunker esquecido e passou a ser um ponto estratégico de rotas, comércio e expansão, sabiam que cedo ou tarde aquilo sairia do controle.

Fui designado para auxiliar Martina Santori, uma Elyseana como eu. Ela tem um talento nato para organizar, estruturar, antecipar colapsos antes que aconteçam. Mas às vezes isso não basta e é aí que eu entro.

Como eu disse. Cada um faz sua parte.

