



NOME	Eddy	SEXO	HOMEM	IDADE	38
ETHOS	Errante	CRENÇA			
CLASSE	Saqueador	NÍVEL	1	EXPERIÊNCIA	
APARÊNCIA/MARCAS/CICATRIZES	Barbudo, magro e excêntrico, usa peças aleatória de sucata de utilidades duvidosas				
REGIÃO DE HABITAÇÃO	Cercado dos Beats				
RELACIONAMENTOS					
PROPÓSITO					

4	FÍSICO
-	ARMAMENTO PESADO
1	ATLETISMO
-	COMBATE ARMADO
-	IMOBILIZAÇÃO
-	IMUNIDADE
-	LUTA
-	VIGOR

6	REFLEXO
1	ACROBACIA
1	ARMAS DE FOGO
-	ARREMESSO E ARCO
1	ESQUIVA
2	FECHADURAS/ARMADILHAS
3	FURTIVIDADE
-	PILOTAGEM

4	ASTÚCIA
3	ANÁLISE DE AMBIENTE
-	ELETRÔNICA & TECNOLOGIA
-	ENGENHARIA & MECÂNICA
-	ENTENDIMENTO LIMIAR
-	MEMÓRIA
-	NAVEGAÇÃO
-	PRIMEIROS SOCORROS

6	INSTINTO
-	ANÁLISE SOCIAL
1	AUTOCONTROLE
-	DOMÍNIO DE ANIMAIS
2	PERCEPÇÃO
-	RASTREAMENTO E CAÇA
-	SOBREVIVÊNCIA
-	VIGILÂNCIA

1	PRESENCÇA
-	GESTÃO DE ESTRESSE
-	INTIMIDAÇÃO
1	LÁBIA
-	LIDERANÇA
-	PERFORMANCE
-	PERSUASÃO
-	SEDUÇÃO

IMPULSO EMOCIONAL

(FUR) FÚRIA	FÚRIA ATUAL	(OTM) OTIMISMO	OTIMISMO ATUAL
5		7	

SAÚDE

EKAUSTÃO	FOME	DESIDRATAÇÃO	RADIAÇÃO
□ □ □	□ □ □	□ □ □	□ □ □
INFECÇÃO			TEMPO INFECTADO

MENTE

(SD) SANIDADE	INSTÁVEL	FRAGMENTADO	SD ATUAL
10	5	3	
CONDIÇÃO MENTAL			

CORPO

(VD) VIDA TOTAL	VIDA ATUAL	SANGRAMENTO	ATORDOAMENTO
15			
FERIMENTOS CRÍTICOS			

DEFESA PASSIVA

PROTEÇÃO	ABSORÇÃO
2	3

MONITORES TÁTICOS

REAÇÃO	MOVIMENTO
10	16

TRAJE TÁTICO

		PROTEÇÃO	ABSORÇÃO	PROPRIEDADES
COURAÇA	Macacão de couro fino com forro de lã	1	1	-
ARMADURA	Armadura de Couro Reforçado	2	4	Dura
SOBRETUDO				

MÁSCARA DE PROTEÇÃO

NOME DA MÁSCARA	NÍVEL	FILTROS
Respirador Improvisado	3	2

ATAQUE E ARMAS

NOME DA ARMA	PREC/BAL	TIPO DE DANO	DANO	CRÍTICO	ALCANCE	CDT	PENTE	ATUAL	MUNIÇÃO TOTAL
Revólver Derringer 45.	0	Balístico	3	4	3m	TS	2		8
NOME DA ARMA	PREC/BAL	TIPO DE DANO	DANO	CRÍTICO	ALCANCE	CDT	PENTE	ATUAL	MUNIÇÃO TOTAL
Machete (Laceração 2 / Rápida 2)	1	Corte	2	2	1	-	-	-	-
NOME DA ARMA	PREC/BAL	TIPO DE DANO	DANO	CRÍTICO	ALCANCE	CDT	PENTE	ATUAL	MUNIÇÃO TOTAL

PONTOS MÍSTICOS

ATAIS

PODERES MÍSTICOS

	NÍVEL		NÍVEL

MELTEDLANDS

FICHA DE JOGO RÁPIDO

TRAÇOS & HABILIDADES

OLHOS DO HORIZONTE: -1 ND em vigilâncias de jornadas
MOCHILA VIVA: sem penalidade em carga pesada
SEMPRE EM MOVIMENTO: Andam o dobro sem fadiga e descanso longo 4h
OLHOS DO ENTULHO: +2 Análise de Amb e Percepção para recursos de valor
SOMBRA DA CIDADE: automaticamente furtivo em meio a 10 pessoas ou mais
PARKOUR: nega terrenos difíceis, Furtivo mesmo correndo e salto com MOV.
SOMBRA SILENCIOSA: Nega vigilância quando transita sob coberturas
QUEBRA DO RASTRO: Furtividade com sucesso ≥ 2 causa -1 para procurá-lo
GAMBIARRA DE EXPLORAÇÃO: cria ferramentas 1x por cena ou 3 usos.
FAREJADOR DE TESOURO: Identifica esconderijo de recursos. 1 vez por local
SENTINELA DOS ESCOMBROS: detecta ameaça precisamente. 1 vez por local

EQUIPAMENTO

RESERVAS	CARGA DE EQUIPAMENTO			
ÁGUA	COMIDA	CARGA PESADA FIS X2 -5	CARGA LIMITE FIS X2 +10	CARREGADO
		9	14	8

INVENTÁRIO DE ITENS

	PESO	EQUIPADO	MOCHILA
Revólver Derringer + 8 balas	2	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Macacão de couro fino com lã	1	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Armadura de Couro Reforçado	3	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Mochila Modular (+5 carga)		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Cobertor de lã	2	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Saco de dormir	2	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Lanterna LED (15m) 1 carga = 2h	1	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Bolsa Lateral de couro resistente (+3 carga)		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Cantil de metal	1	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Corda de Fibras Sintéticas (20m) 100kg	1	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Respirador Improvisado / 2 filtros 24h cada	1	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Machete	1	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Eddy

FRAGMENTOS DE MEMÓRIA

Eu abasteci o Baixo Ferrugem e fiz bons amigos lá. Um deles me alertou sobre a falta de cadência do Grande Beat e das consequências de uma falha total. Seria o caos na Terra. um barata voa sem fim onde os já não muito civilizados beatenses se matariam por uma bosta de filtro de máscara. Me antecipei.

Primeiro foram os boatos, depois...
o Abrigo 053 virou obsessão.

Teve despedida, claro. Sempre tem. E eu...
eu só fiquei olhando os portões se abrirem,
sentindo algo entre euforia e náusea.

