



3 FÍSICO

- ARMAMENTO PESADO
- ATLETISMO
- COMBATE ARMADO
- IMOBILIZAÇÃO
- IMUNIDADE
- LUTA
- VIGOR

2 REFLEXO

- ACROBACIA
- ARMAS DE FOGO
- ARREMESSO E ARCO
- ESQUIVA
- FECHADURAS/ARMADILHAS
- 1 FURTIVIDADE
- PILOTAGEM

4 ASTÚCIA

- ANÁLISE DE AMBIENTE
- ELETRÔNICA & TECNOLOGIA
- ENGENHARIA & MECÂNICA
- 3 ENTENDIMENTO LIMIAR
- 3 MEMÓRIA
- NAVEGAÇÃO
- PRIMEIROS SOCORROS

8 INSTINTO

- ANÁLISE SOCIAL
- 2 AUTOCONTROLE
- DOMÍNIO DE ANIMAIS
- 3 PERCEPÇÃO
- RASTREAMENTO E CAÇA
- SOBREVIVÊNCIA
- 1 VIGILÂNCIA

3 PRESENÇA

- GESTÃO DE ESTRESSE
- INTIMIDAÇÃO
- LÁBIA
- LIDERANÇA
- PERFORMANCE
- PERSUASÃO
- SEDUÇÃO

NOME	Djah-la Dir	SEXO	Mulher	IDADE	25
ETHOS	Filho do véu	CRENÇA			
CLASSE	Sussurrador do Nevoeiro	NÍVEL	1	EXPERIÊNCIA	0
APARÊNCIA/MARCAS/CICATRIZES	Pálida, olhos cinzas e sem cabelo. usa capuz e tem um andar levemente encurvado e seu receptáculo pendurado teima em escapar pelos mantos				
REGIÃO DE HABITAÇÃO	Ermos profundos				
RELACIONAMENTOS					
PROPÓSITO					

IMPULSO EMOCIONAL

(FUR) FÚRIA	FÚRIA ATUAL	(OTM) OTIMISMO	OTIMISMO ATUAL
6		11	

SAÚDE

EKAUSTÃO	FOME	DESIDRATAÇÃO	RADIAÇÃO
<div></div>	<div></div>	<div></div>	<div></div>
INFECÇÃO		TEMPO INFECTADO	

MENTE

(SD) SANIDADE	INSTÁVEL	FRAGMENTADO	SD ATUAL
12	6	3	
CONDICÃO MENTAL			

CORPO

(VD) VIDA TOTAL	VIDA ATUAL	SANGRAMENTO	ATORDOAMENTO
12			
FERIMENTOS CRÍTICOS			

DEFESA PASSIVA

PROTEÇÃO	ABSORÇÃO
1	3

MONITORES TÁTICOS

REAÇÃO	MOVIMENTO
8	15

TRAJE TÁTICO

COURAÇA	Macacão de couro e forro de lã	1	1	Complexo(2)
ARMADURA				
SOBRETUDO	Casaco de Couro	0	2	

MÁSCARA DE PROTEÇÃO

NOME DA MÁSCARA	NÍVEL	FILTROS
Máscara de Pano Filtrado	2	0

ATAQUE E ARMAS

NOME DA ARMA	PREC/BAL	TIPO DE DANO	DANO	CRÍTICO	ALCANCE	CDT	PENTE	ATUAL	MUNIÇÃO TOTAL
Cajado	-1	Balístico	2	0	1	-	-	-	-
NOME DA ARMA	PREC/BAL	TIPO DE DANO	DANO	CRÍTICO	ALCANCE	CDT	PENTE	ATUAL	MUNIÇÃO TOTAL
Faca Comum: Improvisada / Rápida 3	-1	Corte	1	0	0/3	-	-	-	-
NOME DA ARMA	PREC/BAL	TIPO DE DANO	DANO	CRÍTICO	ALCANCE	CDT	PENTE	ATUAL	MUNIÇÃO TOTAL

PONTOS MÍSTICOS

6
ATAIS

PODERES MÍSTICOS

	NÍVEL		NÍVEL
CÍRCULO INFLUÊNCIA DO VÉU	1	CÍRCULO ILUSÃO DA NÉVOA	1
Calafrio do Medo	1	Som do Véu	1
CÍRCULO MEU VÉU	3	CÍRCULO LIMIAR ONÍRICO	3
Véu ao Comando	1	Sopro do Sono	1
Ecos de Voz	2	Eco do Pesadelo	2

MELTEDLANDS

FICHA DE JOGO RÁPIDO

TRAÇOS & HABILIDADES

HABITANTES DO NEVOEIRO: +1 INS ou SD na névoa +1 Vigor vs frio
SUSSURROS DA NÉVOA: Percepção além do normal em 1 min. 1/sessão
RESISTÊNCIA AO HORROR: +1 Autocontrole vs horror
ESTRANHEZA PRESENTE: -1 interações sociais +1 intimidação
VISÃO APRIMORADA: Enxerga através bioluminescência do nevoeiro
CANALIZADOR DO VÉU: +1 ND de resistência em crítico e saturação ≥ 3
DISPERSÃO LENTA: Concentração dura 1d6 rodadas depois de interrompida:
VOZ INTERIOR: +1 percepção e vigilância em situações de nevoeiro
PRESENÇA INQUIETANTE: +1 intimidar, desestabilizar ou desconforto.
IMUNIDADE AO NEVOEIRO: toxinas, gases, ácidos naturais, horror e medos
MURMÚRIOS: Ent limND2 identifica anomalia, distorção, entidade. 10m
LEITOR DE ECOS: Ent. lim ND3. identifica origem, emoção e intenção. runas
RESSONÂNCIA DOS OUTROS: Perc ND1 50m/sucesso. ouve vozes no véu
LEITOR DE EMOÇÕES: Perc ND3. escuta pensamentos do alvo até 10m

EQUIPAMENTO

RESERVAS	CARGA DE EQUIPAMENTO			
ÁGUA	COMIDA	CARGA PESADA FIS X2 +5	CARGA LIMITE FIS X2 +10	CARREGADO
		11	21	8

INVENTÁRIO DE ITENS

	PESO	EQUIPADO	MOCHILA
Receptáculo do Véu: 10 doses	0	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Macacão de couro fino e lã	1	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Casaco de Couro	2	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Manto de Tecidos Encerados	1	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Bolsa Lateral de Couro Resistente	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Cantil de Metal	1	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Faca Comum	1	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Cajado	2	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Barraca Individual	2	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Máscara de Pano Filtrado	0	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Njah-la

FRAGMENTOS DE MEMÓRIA

Eu ouvi... Mas não como se ouve uma voz. O chamado do Véu não pede atenção. Ele se infiltra entre pensamentos, respira junto, distorce o tempo até que você não saiba mais onde termina e onde começa. Muitos enlouquecem outros desaparecem.

Pouquíssimos aprendem a escutar sem se perder. Eu sou uma dessas poucas.

Uns chamariam de conexão, eu chamo de convivência. O Véu não precisa ser domado. Essa é a arrogância das cidades ensolaradas atrás de muralhas. Dos pistões que batem tentando afastar o inevitável. Força bruta não se controla, se compreende. E, quando compreendida... se direciona. Esse é o meu papel...

